

# REGLAMENT

CAMPIONAT 2016

FUTBOL SALA

La Pobla de Segur

## REGLA Núm. 1 - UNIFORMITAT DELS PARTICIPANTS

### Art.1 L'UNIFORME

1.1. L'uniforme constarà de: samarreta de màniga llarga o curta, pantalons curts, mitges tres quarts\* i sabatilles de lona o cuir suau amb sola llisa i revestiment de goma o cautxú. Es podran utilitzar elements elàstics o ortopèdics, suspensoris, protectors (canyelleres) els quals hauran d'estar coberts completament per les mitges i ser d'un material apropiat (goma, plàstic o material similar) i hauran de proporcionar un grau raonable de protecció. Si s'utilitzen pantalons tèrmics, aquests hauran de tenir el mateix color que els pantalons.

\*Els dos equips hauran de portar sempre mitges de colors diferents.

1.2. Els porters utilitzaran un uniforme de color diferent al de la resta de jugadors; se'ls permetrà l'ús de pantalons llargs sense "butxaques" ni "cremalleres", no hauran de portar objectes que siguin perillosos per a ells mateixos o per la resta de jugadors, incloent qualsevol tipus d'accessori.

1.3. No es permetrà la utilització d'objectes perillosos o inconvenients per la pràctica del joc (per exemple l'ús d'arracades, pírcings, etc.). Si un jugador no obeeix al ser requerit per l'àrbitre sobre aquesta norma podrà ser amonestat.

1.4. El jugador que no es presentés degudament uniformat segons aquesta regla serà retirat temporalment del terreny de joc, reintegrant-se una vegada reuneixi les condicions normals del seu uniforme, sempre i quan l'àrbitre el doni el seu consentiment.

1.5. En cas de coincidència en la uniformitat de dos equips, l'àrbitre realitzarà un sorteig per decidir quin equip ha de dur peto.

## REGLA Núm. 2 - ELS EQUIPS

### Art. 2 **ELS JUGADORS**

2.1. Cada equip estarà format per cinc jugadors en pista incloent el porter, i un d'ells exercirà la funció de capità.

2.2. No es podrà iniciar un partit sense que els equips presentin un mínim de 4 jugadors. Tampoc continuarà el mateix si algun dels equips quedés reduït a menor quantitat que aquesta, essent els àrbitres els que prendrien la decisió de donar el partit per finalitzat donant guanyador a l'equip que no a quedat en inferioritat.

2.3. Cada equip podrà inscriure un màxim de 12 jugadors a l'acta del partit, dels quals cinc començaran i la resta romandran asseguts a la banqueta de suplents juntament als integrants del cos tècnic, degudament autoritzats i identificat.

### Art.3 **EL CAPITÀ:**

funcions, drets i obligacions

3.1. Representarà al seu equip, essent responsable de la conducta dels seus jugadors abans, durant i després del partit.

3.2. Signarà l'acta al començament del joc, garantint que tots els inscrits estiguin presents a la pista.

3.3. Serà la única persona en dirigir-se als àrbitres per rebre informació essencial, sempre des del respecte.

### Art.4 **DURADA dels PARTITS**

4.1. Dues parts de 20 minuts a temps corregut amb un descans de 5 minuts.

4.2. La durada de qualsevol dels períodes serà prorrogada per permetre l'execució d'un tir de penal o 9 metres, sense la possibilitat de rematada posterior al ser efectuat el llançament per l'executor.

## **Art. 5 LA PRÒRROGA**

5.1. La pròrroga es dona en el cas dels partits disputats en fase eliminatòria que finalitzin en empat al acabar-se el temps reglamentari de joc.

Consistirà en:

1. Nou sorteig i el guanyador serà l'encarregat de fer el servei inicial.
2. 2 temps addicionals de 5 minuts per part (a temps real).
3. Si durant el partit no s'hagués consumit el temps mort corresponent del segon període es podrà utilitzar en qualsevol de les parts de la pròrroga.
4. Les faltes del segon període seguiran comptant a la pròrroga.
5. Si persistís l'empat s'efectuarà una tanda de penals.

## **Art. 6 LA TANDA DE PENALS**

6.1. Per desfer l'empat del resultat del partit s'efectuaran 3 llançaments de penal per equip de manera alternativa. Només podran llançar els jugadors que hagin finalitzat el partit dins la pista, exceptuant el porter.

El porter no es pot substituir excepte lesió o desqualificació (si és substituït per qualsevol jugador aquest no podrà llançar cap penal).

Si efectuats els 3 llançaments per equip persisteix l'empat es llançarà un penal per equip alternativament fins a desfer l'empat. El llançament del 4t penal l'haurà d'executar el jugador descartat al principi dels que havia finalitzat dins la pista.

6.2. Protocol de llançament de penals

1. Els àrbitres trien la porteria.
2. S'efectuarà un sorteig i el guanyador triarà qui inicia els llançaments de penal (si el seu equip o l'altre).

3. Els 3 jugadors designats per llançar es col·locaran per darrere de la línia de mig camp (al camp contrari de la porteria on s'efectuaran els llançaments). Un equip a un costat i l'altre a l'altre.
4. El porter que no ha de posar-se sota pals en aquest moment, es col·locarà fora de l'àrea pròxim a la banda contrària de la zona de banquetes.

#### Art. 7 **TEMPS MORT**

7.1 Els equips tindran dret a sol·licitar 1 minut de temps mort en cada un dels períodes, respectant les següents disposicions:

7.2 El temps mort serà concedit quan l'equip sol·licitant tingui la possessió de la pilota en reprendre's el joc.

7.3 Si un equip no sol·licités el temps mort que li correspon en el primer període seguirà gaudint únicament d'1 temps mort en el segon període (no s'acumula).

7.4 Als efectes de sol·licitud de temps mort en el cas de disputar-se pròrrogues o temps extra de joc, aquest serà considerat com una continuació del segon període reglamentari del partit.

#### Art.8 **ATURADA del JOC:**

descomptes de temps per accidents

8.1. Els temps de detenció del joc seran descomptats mitjançant paràlització del cronòmetre en ocasió d'advertències o mesures disciplinàries a jugadors i tècnics, temps morts per instruccions o dels propis àrbitres, accidents, lesions o qualsevol altra paràlització del joc sempre determinada per l'àrbitre.

8.2. El joc no haurà de ser detingut per recompondre la vestimenta dels jugadors, això s'efectuarà fora del terreny de joc, o en el moment d'estar paràlitzat el mateix per accions comunes.

8.3. Els àrbitres tindran la facultat de sol·licitar temps mort tants cops com sigui necessari, però només es podran decidir justificadament estant la pilota i el joc detinguts per accions comunes del mateix.

8.4. Si durant el joc es produís accident o lesió d'un jugador, els àrbitres continuaran fins que la jugada finalitzi. En cas de paralització del joc per gravetat del o dels lesionats per rebre assistència mèdica, el joc es reprendrà amb pilota a terra.

8.5. En cas de lesió d'un jugador no es permetrà l'atenció prolongada en el terreny de joc, disposant de 15 segons per retirar al lesionat i efectuar la substitució d'immediat del mateix. S'exceptuarà la lesió del porter mereixent atenció especial, limitant-se fins a 1 minut de temps neutralitzat per decisió de l'àrbitre

8.6 Si es presentes simulació de lesió o qualsevol temptativa de retard premeditat per guanyar temps, els àrbitres continuaran el joc sancionant disciplinàriament al/s infractor/s.

## Art 9. **PROCEDIMENT DE SUBSTITUCIÓ DE JUGADORS**

9.1. Cada equip podrà efectuar canvis i substitucions de jugadors en número il·limitat de vegades. El canvi s'ha d'efectuar obligatòriament per la zona de substitucions.

9.2. La substitució o canvi de posició entre el porter i un jugador ha de ser comunicat, autoritzat per l'àrbitre i s'ha de realitzar quan el temps estigui aturat (amb o sense possessió de pilota). Ambdós jugadors mantindran els seus números originals. No es permetrà el canvi posicional o substituir el porter en cas d'haver d'efectuar-se un tir de penal o de 9 metres, sempre i quan no sigui per una lesió greu verificada per l'àrbitre. En cas de complir-se l'infractor podrà ser amonestat.

9.3. El jugador substituït podrà tornar al terreny de joc mitjançant una posterior substitució.

9.4. El jugador expulsat durant el joc podrà ser substituït i no podrà romandre a la banqueta de suplents.

9.5. El jugador substituït no podrà entrar a pista fins que el jugador substituït hagi sortit completament d'aquesta. Si entra abans de que hagi sortit completament, el jugador que entra podrà ser sancionat.

9.6. En el cas de jugadors lesionats, el temps màxim que es podrà utilitzar serà de 15 segons, un cop excedit, l'àrbitre ordenarà la substitució obligatòria del jugador. En cas que el jugador sigui atès, la substitució serà obligatòria exceptuant el cas del porter.

## Art 10. **INICI DEL JOC**

10.1. Abans d'iniciar-se el partit, l'àrbitre procedirà a realitzar un sorteig, mitjançant el llançament d'una moneda a l'aire entre els capitans, per tal de decidir l'equip que realitzarà la sacada inicial per iniciar el joc. S'ha de tenir present la ubicació dels equips que sempre hauran d'atacar vers la banqueta contrària.

10.2. El joc serà iniciat, mitjançant la ordre de l'àrbitre, per un jugador de l'equip determinat per sorteig, qui posarà en moviment la pilota vers el camp oposat fent obligatòriament una passada a un dels seus companys (el qual impedeix obtenir gol directe).

10.3. Al començament del joc cada equip ocuparà el seu mig camp; els jugadors de l'equip adversari al que efectua el servei inicial, hauran de trobar-se almenys a 4 metres de la pilota, fins que aquest hagi estat posat en joc o, recorregut una distància igual a la longitud de la seva circumferència.

10.4. El jugador que executarà el servei inicial no podrà avançar-se a la pilota ni reiterar el seu contacte fins que aquest hagi sigut tocat per altre jugador. La infracció a aquesta determinarà la repetició del servei inicial i la sanció disciplinària corresponent al jugador.

10.5. Després d'aconseguir un gol, el joc es reprendrà, de forma idèntica, per un jugador de l'equip adversari.

10.6. Després del descans reglamentari els equips canviaran la seva meitat de camp del primer període i el servei correspondrà a l'equip adversari al que va iniciar el joc. També és obligatori el canvi de banqueta.

10.7. En cas de pròrroga es procedirà de la mateixa manera que a l'inici del joc realitzant-se un nou sorteig.

10.8. Després de qualsevol interrupció del joc, essent la pilota dins del camp, per motius excepcionals no citats en aquestes regles, l'àrbitre ordenarà la represa del joc mitjançant pilota a terra en el punt en el que es trobava la pilota al moment d'interrompre's la jugada, excepte si la pilota es trobava dins l'àrea de penal, moment en el qual es reprendrà fora de l'àrea en el punt més proper a on es trobava la mateixa. Cap jugador podrà situar-se a menys d'1 metre del punt de contacte de la pilota amb el terra. Si això no es complís, l'àrbitre repetirà l'acció.

## Art 11. **CONDICIO DE LA PILOTA**

11.1. La pilota estarà fora de joc sí:

1. Traspasa completament una línia lateral o de meta, ja sigui per terra o per aire.
2. El joc s'atura per ordre de l'àrbitre.
3. Colpeja el sostre o sobrepassa algun obstacle. El joc es reprendrà amb un llançament lateral que serà executat per un jugador de l'equip adversari en el punt més proper a la línia lateral d'on la pilota ha colpejat el sostre o l'obstacle.

11.2. La pilota estarà en joc en tot altre moment, fins i tot si:

1. Rebota en els pals o el travesser i roman en el terreny de joc.
2. Rebota en qualsevol dels àrbitres situats dins del terrenys de joc.
- 3.

## Art 12. **EL GOL**

12.1 Es marcarà gol quan la pilota traspassi totalment la línia de meta entre els pals i per sota del travesser sense que aquest hagi estat portat, llançat o colpejat intencionadament amb la mà o el braç per qualsevol jugador de l'equip atacant, inclòs el porter i sempre que l'equip no hagi contravingut prèviament aquestes regles.



12.2 No serà vàlid el gol de un tir directe en inici o represa de joc des del cercle central.

12.3 No serà vàlid el gol marcat en atac o defensa, quan la pilota es llançada amb les mans des d'un lateral, de cantonada o de meta ni tot i ser tocada pel porter contrari. Tampoc es concedirà gol quan la pilota fos controlada per un porter amb les mans i llançada directament a la porteria adversària, ni essent tocada pel porter dins la seva àrea.

12.4 Al sonar la botzina del final del temps reglamentari de joc, just en aquell moment que comença el so, si la pilota no ha traspasat totalment la línia de meta entre els dos pals i el travesser NO es concedirà un gol.

12.5 Si el porter llances la pilota en sacada de meta al interior de la seva porteria, el joc es reprendrà amb sacada de cantonada en la seva contra.

### REGLA Núm. 3- INFRACCIONS

#### Art. 13 **FALTES PERSONALS**

13.1 Totes les faltes personals seran acumulables i se sancionaran amb tir lliure directe.

Serà concedit a l'equip adversari si un jugador comet una de les següents faltes d'una manera que l'àrbitre jutgi imprudent (falta i acumulativa), o temerària o amb ús de força excessiva (falta, targeta gorga i acumulativa)

1. Donar o intentar donar una puntada a l'adversari.
2. Fer la traveta a l'adversari ja sigui mitjançant les cames, o detenint-se davant o darrera ell.
3. Saltar o llançar-se sobre un adversari.
4. Carregar a l'adversari per darrera.
5. Carregar a l'adversari de forma violenta o perillosa.

6. Subjectar a l'adversari les mans o impedir-li l'acció amb qualsevol part del braç o les cames.
7. Empènyer a l'adversari amb les mans o els braços.
8. Disputar la pilota frontal o lateralment a l'adversari arribant amb la planta d'un o ambdós peus en "planxa" per impedir-li la seva acció.
9. Tocar, desviar, sostenir o impulsar la pilota amb la mà o el braç intencionadament, excloent el porter ubicat a la seva àrea de porteria.
10. Carregar o impedir el lliure desplaçament del porter dins la seva àrea de porteria.
11. Intervenir el porter més enllà de la línia de mig camp caracteritzant-se la seva participació pel moment i punt exacte en que toca la pilota, al jugador adversari, participant en qualsevol acció o possibilitat d'acció que impedeixi l'avanç d'una jugada adversària. El porter degut a la inèrcia d'un xut podrà traspasar la línia de mig camp així com a celebrar un gol del seu equip.
12. Interposar-se bruscament entre la pilota i un jugador adversari per impedir el seu normal desplaçament, i obstaculitzar intencionadament la visió de l'adversari per evitar les seves evolucions.
- 13.2. Es concedirà un tir lliure de penal si un jugador cometés les faltes mencionades anteriorment dintre de l'àrea de porteria, independentment de la posició de la pilota i sempre que aquesta estigui en joc.

#### **Art. 14 FALTES TÈCNIQUES**

Se sancionarà amb un llançament lateral des del lloc més proper a on va succeir la infracció (no són acumulables).

1. El porter que roman més de 5 segons la reposició de la pilota al joc, un cop que el mateix estigués controlat i en condicions de ser jugat.
2. El jugador que hagi xutat un tir lliure, penal, 9 metres, servei inicial o que hagi efectuat un llançament, el qual hagi estat retornat per un dels pals o el travesser, o hagi colpejat accidentalment a un dels àrbitres, no podrà tocar-lo per segon cop abans de que altre jugador ho faci.
3. El jugador que roman més de 5 segons la posada en joc de la pilota en l'execució de qualsevol tir lliure, de porteria, de penal, de 9 metres, de servei inicial, de llançament lateral o de cantonada, des de el moment que l'àrbitre dona l'ordre per la seva execució.
4. El jugador que, no estant degudament uniformat, toqués la pilota en joc.
5. El jugador que utilitzés expressions, moviments de braços per tractar de distreure o enganyar l'adversari, fingint ser company d'equip.
6. El porter que rebés amb les mans dins de la seva àrea, en represa o continuació de joc, una passada feta per un company d'equip (exceptuant en llançament lateral o de cantonada).
7. Si el porter deixés anar amb les mans o situés la pilota al terra, immòbil o rodant, intencionalment, la mateixa es trobarà en joc per ser disputada o impulsada per qualsevol jugador, no podent el porter jugar-lo amb els peus.
8. El porter que efectués un llançament de pilota amb la mà directament més enllà de la línia central, sense haver tocat la seva mitja pista o a qualsevol jugador situat a la mateixa.

## Art. 15 **APLICACIÓ DE LA LLEI DE L'AVANTATGE.**

15.1 En ocasió de presentar-se qualsevol de les infraccions d'aquestes regles, si la pilota quedés en possessió d'un jugador adversari en qualsevol punt del terreny de joc, els àrbitres permetran continuar la jugada sense cap altra conseqüència en cas que aquest treies profit.

## Art.16 **SANCIONS DESCIPLINÀRIES.**

16.1. Totes les faltes disciplinàries seran acumulables i sancionables amb una amonestació.

16.2 Un jugador serà amonestat obligatòriament i se li mostrarà targeta groga si comet alguna de les següents faltes:

1. Infringir persistentment les normes.
2. Demostrar amb paraules o gestos, disconformitat amb les decisions arbitral.
3. Ser culpable de conducta antiesportiva.
4. Abandonar deliberadament el terreny de joc sense el permís de l'àrbitre.
5. Retardar deliberadament la represa del joc.
6. No respectar la distància reglamentària en un servei de porteria, llançament lateral, llançament de cantonada, tir lliure o pilota a terra.
7. Entrar o tornar a entrar al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre, o contravenir el procediment de substitució.
8. Per mà intencionada.
9. Intervenció del porter més enllà de la seva mitja pista.
10. Festejar desmesurada i ofensivament després d'obtenir un gol.

16.3 Els integrants del cos tècnic seran amonestats de la mateixa manera que els anteriors sí:

1. Entressin al terreny de joc, per instruir o increpar als jugadors, fins i tot a auxiliar-los sense autorització arbitral.
2. Es dirigissin inadequadament als àrbitres, anotador i cronometrador, als seus adversaris o al públic.
3. Recomanessin visiblement als seus jugadors la pràctica de joc deslleial o antiesportiu.

16.4. Falta sancionable amb substitució obligatòria (targeta vermella):

La desqualificació amb targeta vermella s'utilitzarà per l'exclusió i eliminació de l'infractor de la superfície de joc, tenint dret a ser substituït.

Aquesta s'aplicarà en les següents situacions:

1. Doble amonestació o reincidència en l'amonestació d'un mateix jugador (segona targeta groga).
2. Targeta vermella directa:
  1. Acció o fet d'indisciplina de rellevància per gestos, actitud o paraules injurioses o ofensives en general.
  2. Acció violenta amb la pilota en joc manifestament perillosa per la integritat de l'adversari.
  3. Agredir o intentar agredir, escopir o insultar a l'adversari/àrbitre.

La desqualificació amb targeta vermella, és objecte d'informe arbitral. En el relat hauran de quedar reflectides les causes i les circumstàncies, mitjançant narració imparcial dels fets, evitant opinions personals.

16.6 Si el joc s'interrompés a causa de la desqualificació d'un jugador, el joc es reprendrà mitjançant un llançament lateral concedit a l'equip adversari en el lloc més proper on es va cometre la infracció.

16.7 En el supòsit que un substitut o qualsevol persona del cos tècnic entri a la superfície de joc a malmetre una ocasió manifesta de gol, o empenyi o contacti amb el jugador contrari serà desqualificat amb targeta vermella directa, una falta acumulativa i un llançament lateral favorable a l'equip contrari.

#### **Art. 17 DISPOSICIONS COMPLEMENTÀRIES**

17.1. El jugador que acumuli 5 faltes personals serà substituït obligatòriament del joc, no podent retornar al mateix ni romandre a la banqueta destinada als suplents.

17.2. El jugador o integrant del cos tècnic desqualificat del partit no podrà romandre a la banqueta destinada als suplents. Els àrbitres podran determinar la desqualificació del partit, sense prèvia advertència, al jugador o integrant del cos tècnic que infringís de forma reiterada aquestes regles.

#### **REGLA Núm. 4 - FALTES ACUMULABLES I TIRS LLIURES**

#### **Art. 18 FALTES ACUMULABLES.**

Es consideraran com faltes acumulables totes les accions tipificades a la Regla 3 (faltes personals i sancions disciplinàries):

18.1. Cada equip podrà incórrer fins 5 faltes acumulables, en cada període de joc, conservant el seu dret a la formació de tanques amb jugadors, davant l'execució del seu adversari.

18.2. L'anotador utilitzarà indicadors numerats de l'1 al 5 i els anirà aixecant visiblement a mesura que els equips cometin les seves faltes acumulables.

18.3. En el cas de sancionar la 5<sup>a</sup> falta acumulable de qualsevol equip, l'anotador avisarà als àrbitres, i un cop executada la mateixa, col·locarà una bandera vermella o un indicador visible sobre la taula de control, cap al sector de la pista de joc que ocupi l'equip infractor.

18.4. En cas de prolongació de temps extra reglamentari, aquest s'estendrà com a continuació del segon període de joc, conservant-se les condicions tècniques en les que va concloure en quant a les faltes individuals, les acumulables de cada equip, els temps morts concedits i les targetes exhibides.

#### **Art. 19 TIRS LLIURES**

19.2 A l'execució del tir lliure cap jugador adversari no podrà aproximar-se a menys de 4 metres de la pilota fins que aquesta estigui en joc, tampoc obstaculitzarà o interromprà la trajectòria del jugador que ha d'executar el tir.

19.3. Al senyalitzar un tir lliure amb dret a formació de tanca (4 metres), l'àrbitre aixecarà el braç per mesurar la distància corresponent de la tanca, i un cop formada, ordenarà l'execució del mateix.

19.4. A partir de la 6<sup>a</sup> falta acumulable de l'equip, les faltes personals es castigaran amb un tir de càstig (9 metres) en l'execució del qual no es permetrà la formació de tanca a l'infractor, ni la presència de jugadors entre la porteria de l'equip penalitzat i la pilota situada immòbil per l'execució, exceptuant el porter defensor. S'executarà obligatòriament des del punt de 9 metres.

19.5. A l'execució d'un tir de penal o 9 metres, el porter haurà de romandre immòbil trepitjant la línia de gol i enfront al executor, i exclusivament en els 9 metres es podrà avançar en el moment que la pilota estigui en joc.

19.6. A l'execució d'un tir de penal o 9 metres, cap jugador podrà aproximar-se a menys de 4 metres per darrera de la pilota sobre una línia imaginària paral·lela a la línia de meta, l'únic jugador que podrà estar en la zona serà l'executor, qui haurà de ser identificat per

l'àrbitre. Cap de la resta de jugadors podrà avançar-se fins que la pilota estigui en joc.

19.7. Es concedirà temps addicional per poder executar un tir de càstig (9 metres) al final de cada temps o al final dels dos períodes de la pròrroga.

## REGLA Núm. 5 - PENALITZACIÓ MÀXIMA

### Art. 20 **TIR DE PENAL I TIR DE 9 M**

20.1. Es concedirà un tir de penal contra l'equip que cometi una de les faltes sancionables amb un tir lliure directe dins de la seva pròpia àrea de penal sempre i quan la pilota estigui en joc.

20.2. Es podrà marcar un gol directament de tir de penal.

20.3. Es concedirà temps addicional per poder executar un tir de penal al final de cada temps o al final dels dos períodes de la pròrroga.

20.4. La pilota es col·locarà al punt de penal.

20.5 L'executor del tir de penal haurà de ser degudament identificat.

20.6. El porter haurà de romandre sobre la seva pròpia línia de porteria, enfront a l'executor i entre els pals de la porteria fins que la pilota es trobi en joc.

20.7. La resta de jugadors, exceptuant l'executor del tir, s'hauran d'ubicar en el terreny de joc, a més de 4 metres per darrera de la pilota sobre una línia imaginària paral·lela a la línia de meta, l'únic jugador que podrà estar en la zona serà l'executor, qui haurà de ser identificat per l'àrbitre. Cap de la resta de jugadors podrà avançar-se fins que la pilota estigui en joc.

20.8. L'executor del tir de penal i tir de càstig (9 metres) xutarà la pilota cap endavant directe a la porteria, i no tornarà a jugar-la fins que aquesta hagi tocat altre jugador.



20.9 La pilota estarà en joc en el moment en que es xutada i es posa en moviment.

20.10 Quan s'executa un tir de penal o de càstig en el curs normal del partit, o durant una prolongació del primer o segon període, es concedirà gol si la pilota toca a un o ambdós pals, o el travesser o el porter abans de passar entre els pals i per sota del travesser fins arribar a la xarxa.

20.11 Si un jugador de l'equip defensor infringeix la regla indicada a l'article 20.6 i 20.7, i no s'aconsegueix gol, s'executarà novament un tir lliure; si es marca gol és donarà com a vàlid.

20.12 Si un jugador de l'equip executor del tir infringeix la regla indicada a l'article 20.6 i 20.7, si es marca un gol, s'executarà novament el tir lliure i si no es marca un gol, no es repetirà el tir.

20.13 El jugador que infringeix la regla, haurà de ser amonestat.

20.14 Si l'executor del tir infringeix aquesta Regla després de que la pilota estigui en joc, es concedirà un llançament lateral des del lloc més proper al lloc on va ocórrer la infracció.

20.15 Tant en l'execució de un tir de penal o 9 metres no es permet la doble jugada, és a dir, l'execució ha de ser directa a la porteria.

## REGLA Núm. 6 - SERVEI DE PORTERIA

### Art. 21 EL SERVEI DE PORTERIA

21.1. És una forma de reprendre el joc i es concedirà quan la pilota hagi traspassat totalment la línia de porteria, ja sigui per terra o per aire, després d'haver tocat a un jugador adversari en últim lloc i no s'hagi marcat un gol.

21.2. El servei de porteria podrà realitzar-se únicament pel porter, qui l'efectuarà mitjançant un llançament amb les mans i si la pilota no arribés a sortir de l'àrea, el servei s'haurà de repetir.

21.3 Si llancés directament a mitja pista oposada, es sancionarà amb un servei lateral.

21.4 De servei de porteria no es podrà marcar gol directament, excepte que la pilota sigui tocada per altre jugador (a excepció del porter).

21.5 Els jugadors de l'equip adversari al que efectua el servei de porteria, hauran de romandre fora de l'àrea.

## REGLA Núm. 7 - LLANÇAMENTS

### Art. 22. **LLANÇAMENT LATERAL**

22.1 Es produirà quan la pilota hagi sortit de la pista per qualsevol de les línies laterals.

22.2. El jugador llançador (a excepció del porter) se situarà fora de la línia lateral en el mateix punt pel qual va sortir la pilota de la pista, la pilota serà llançada amb els peus.

22.3. Si el llançament lateral no s'efectua amb els peus, l'àrbitre concedirà un canvi de servei a favor de l'equip contrari.

22.4 Del llançament lateral no podrà ser marcat un gol directament, tot i que la pilota sigui tocada pel porter.

22.5. Els jugadors adversaris es situaran a 4 metres de distancia per poder executar el llançament.

### Art. 23 **LLANÇAMENTS DE CANTONADA**

23.1 Es produirà quan la pilota hagi sortit per la línia de porteria pròpia, per fora del marc de la porteria impulsada o tocada per un jugador en defensa de la seva porteria (inclòs el porter).

23.2. S'efectuarà per un adversari des de la cantonada corresponent al costat de la porteria per la qual la pilota va sortir de la pista.

23.3. Si la pilota sortís de la pista de joc per sobre del travesser, l'àrbitre corresponent prendrà la decisió del costat des del qual es farà el llançament.

23.4. S'efectuarà de la mateixa manera que el llançament lateral, amb els peus.

23.5. Si el llançament de cantonada no s'efectua com assenyala el punt 23.4 l'àrbitre concedirà un servei de porteria a favor de l'equip contrari.

23.6. Del llançament de cantonada no podrà ser marcat un gol directament, tot i que la pilota sigui tocada pel porter.

#### **Art. 24 LLANÇAMENT DEL PORTER**

24.1 Serà qualsevol acció de reposició o devolució de la pilota de joc pel porter amb les mans, després de tenir-lo completament controlat i assegurat amb elles.

24.2. Serà efectuat exclusivament amb la/les mà/mans, no podent passar directament als peus per impulsar-lo amb ells. El porter disposarà de 5 segons per posar la pilota en joc.

24.3. El porter pot utilitzar els peus en les accions del joc per donar continuïtat a una jugada o per tallar o rebutjar la pilota.

24.4. El llançament del porter estarà subjecte al que estableixen les regla 3 i ART.21, considerant-se vàlid el GOL obtingut després d'un llançament del porter, atès que la pilota fora tocada per qualsevol jugador (a excepció del porter adversari).

#### **ART.25 LLANÇAMENTS**

25.1 En tots els llançaments, l'executor disposarà de 5 segons per realitzar-los a partir del moment en què la pilota estigui en disposició de ser llançada i hagi estat ordenat per l'àrbitre corresponent.

25.1 En una execució de llançament lateral o de cantonada llançat contra la porteria contraria:

1. Si el porter toca la pilota i entra a gol directament (sense que ningú més la toqui) es concedirà un servei de cantonada favorable a l'equip contrari del porter. Si el porter toca la pilota fora de la seva àrea (amb qualsevol part del cos menys amb les mans) i entra a gol, el gol serà vàlid.
2. Si la pilota entra directament, sense que ningú el toqui, es concedirà un servei de porteria favorable a l'equip contrari.

25.2 En l'execució d'un llançament lateral o de cantonada llançat contra la pròpia porteria:

1. Si el porter toca la pilota i entra a gol directament (sense que ningú més el toqui), el gol serà vàlid.
2. Si la pilota entra directament, sense que ningú més la toqui, es concedirà un llançament de cantonada favorable a l'equip contrari.

## REGLA Núm. 8 - EL COS ARBITRAL

### Art. 26 **L'AUTORITAT DE L'ÀRBITRE.**

26.1 Cada partit serà controlat per dos àrbitres, els quals tenen la mateixa autoritat total per fer complir aquestes regles per al joc que han estat nomenats, des del moment en què entren al recinte on es troba el terreny de joc fins que l'abandonin.

### Art. 27 **FUNCIONS de L'ARBITRE**

27.1. Farà complir les Regles de Joc.

27.2. Permetrà que el joc continuï si l'equip contra el qual s'ha comès una infracció es beneficia d'un avantatge, i sancionarà la infracció comesa inicialment si l'avantatge previst no és tal.

27.3. Prendrà nota i informarà a les autoritats competents de tots els incidents ocorreguts abans, durant i després del partit, i de les mesures disciplinàries preses contra jugadors o integrants del cos tècnic dels equips.

27.4. Interromprà, suspendrà o finalitzarà el partit en cas de contravenció a aquestes Regles o per qualsevol tipus d'interferència externa.

27.5. Prendrà mesures disciplinàries contra els jugadors que cometin faltes mereixedores d'amonestació o expulsió.

27.6. Haurà de donar autorització mitjançant el xiulet per poder reprendre el joc després d'un tir lliure, llançament de 9 metres o penal, sacada inicial i represa.

27.7. No permetrà que persones no autoritzades ingressin al terreny de joc ni a les banquetes.

27.8. Interromprà el joc si jutja que algun jugador ha patit una lesió greu i ordenarà traslladar-lo fora de la pista per reprendre immediatament el joc. Si jutja que el mateix està lesionat lleument, permetrà que el joc continuï fins que la pilota estigui detinguda.

27.9. Controlar que les substitucions es facin degudament.

## Art. 28 **FUNCIONS DEL CRONOMETRADOR I ANOTADOR**

28.1 Es designarà un cronometrador que complirà també amb les funcions d'anotador, que s'ubicarà a l'exterior del camp de joc a l'altura de la línia del mig camp i en el mateix costat que la zona de substitucions.

28.2 El cronometrador i anotador disposarà de les actes necessàries per controlar les accions del joc, facilitades per l'organització.

28.3. Omplirà l'acta abans de començar el partit la qual haurà de ser signada prèviament al partit pels capitans i pels membres del cos tècnic.

28.4. Posarà en marxa el cronòmetre després del servei inicial ordenat per l'àrbitre.

28.5. Aturarà el cronòmetre durant l'últim minut de joc quan la pilota estigui fora de joc.

28.6. Aturarà i posarà en marxa el cronòmetre quant el àrbitre així li indiqui.

28.7. Cronometrarà el minut de temps mort.

28.8. Portarà un registre de les primeres 5 faltes acumulables de cada equip i la resta, assenyalades pels àrbitres en cada període.

28.9. Avisarà l'àrbitre el número del jugador que ha comès la 4<sup>a</sup> falta personal.

28.10. Registrarà els números dels jugadors que van marcar els gols legalment assenyalats pels àrbitres i el resultat final del joc.

28.11. Prendrà nota dels números i noms dels jugadors que hagin estat amonestats o expulsats.

28.12. Registrarà l'inici i la finalització de cada període de temps.

## **LA MÀ AL NOSTRE FUTBOL SALA**

### **SEMPRE MOTIU D'ANÀLISI I CONTROVERSIA**

El futbol sala, es juga seguint una sèrie de normes, anomenades oficialment regles de joc. Una de les principals regles per als jugadors, excepte els porters, es que no poden tocar intencionalment la pilota amb els seus braços o mans durant el joc.

Es llavors on el futbol sala un esport de pilota impulsada en un alt percentatge amb els peus i en el que només es permet l'ús de les mans al porter, sempre i quan estigui ubicat dins de la seva àrea de meta i hagi rebut la pilota d'un contrari en continuació de jugada o per reiniciar el joc mitjançant una sacada de porteria a través d'un llançament de porteria.

Per al cas del nostre esport i atenent a les regles de joc emanades per la AMF (Associació Mundial de Fútbol de Salón), la ma intencional es considerada com un contacte incorrecte o que atempta contra la regla contemplada a les faltes personals del nostre reglament, cada vegada que el contacte el faci un jugador de pista estant la pilota en joc o quan el contacte el faci el porter fora de la seva àrea de meta, per determinar dita controvèrsia a les normes i sancionar la mateixa, han estat considerades les següents classes de mans dins el nostre esport:

1. **Ma anatòmica**
2. **Ma de protecció**
3. **Ma flotant**

#### **Ma anatòmica:**

Es presenta tant en jugades a pilota aturada, o amb la pilota en moviment, i es caracteritza per què les extremitats superiors adopten una postura natural segons el moviment que realitza el jugador sense la intenció de buscar la pilota. Si bé és cert no es intencional s'ha de tenir en compte l'avantatge o profit que treu el jugador de la mateixa; i si això es dona s'ha de sancionar tot i que no procedeixi disciplinàriament. Això es pot catalogar com a imprudència. Les jugades amb la pilota aturada o tirs lliures en les que el jugador defensor esta enfront a qui fa la rematada i té els seus braços i mans adherides al seu cos sense canviar-los de posició davant la rematada; en aquest cas es considera que és la pilota la que va directament buscant el braç del jugador, per tant es considera com una acció licita.

#### **Ma de protecció:**

Generalment en les jugades amb la pilota aturada i quan l'equip defensor té la facultat de formació de tanca, els jugadors que integren la mateixa utilitzen les seves mans com a mitja de protecció per cobrir la seva cara, el pit o els genitals, fins i tot aquesta

protecció es considera una acció lícita; la mateixa deixa de ser lícita quan l'esportista mou o obre les seves mans intencionalment per fer contacte amb la pilota.

### **Ma flotant:**

Es presenta durant totes les accions del joc, i es caracteritza per que la extremitat superior assumeix una postura que no està d'acord amb el moviment anatòmic del jugador (saltar amb els braços enlaire). La ma flotant serà considerada sempre com una infracció i ha de ser sancionada cada vegada que es presenti, a més a més, quan els àrbitres determinin que la utilització de la ma es va fer de manera intencional o el contacte fos del porter fora de la seva àrea de meta trobant-se la pilota en joc, el jugador ha de ser sancionat disciplinàriament d'acord amb les regles i amb la utilització dels elements de control disciplinari que per tal efecte estan contemplats en les Regles Internacionals de Jocs avalats i promulgats per la AMF (Associació Mundial de Fútbol de Salón).